

## Προγραμματισμός στη Visual Basic – Α Λυκείου

---

### ΟΛΟΚΛΗΡΩΜΕΝΗ ΑΣΚΗΣΗ1 ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΑΤΟΣ

Να δημιουργήσετε ένα πρόγραμμα, το οποίο να διαβάζει 2 ακέραιους αριθμούς (α,β) και υπολογίζει και να τυπώνει το γινόμενό τους.

Η λύση σας πρέπει να περιλαμβάνει τα ακόλουθα:

1. Λογικό διάγραμμα του προβλήματος
  2. Σχεδιασμός της φόρμας, όπου θα φαίνονται τα ονόματα των αντικειμένων που θα χρησιμοποιήσετε
  3. Κώδικας που χρειάζεται για τρία κουμπιά εντολών : Υπολόγισε, Καθάρισε, Έξοδος
- 

ΛΥΣΗ